

Le RCVV au service de l'enseignement



Dans le cadre d'une collaboration entre l'association ANTEC qui gère le site tpline.eu, la Fédération Française de Rugby (FFR), Thalès Training&Simulation, et l'Université Paris Des-



L'équipe du RCVV

cartes, les équipes Séniors et Juniors du RCVV ont participé à une série de tests sur le simulateur de mêlée de la FFR (le M-REX), le 14 Mai 2019 à Marcoussis (centre national d'entraînement des équipes de France).

L'objectif de ces tests était de récolter des données quantifiées sur les efforts de poussée de la mêlée. Ces données

seront utilisées par l'association ANTEC (qui regroupe des professeurs multidisciplinaires, des ingénieurs et des techniciens du monde de l'industrie et des entreprises) pour mettre en place gratuitement, sur tpline.eu des activités pédagogiques pour des classes Sciences de l'Ingénieur (SI), Sciences et Technologies de l'industrie et du Développement Durable (STI2D) et classes préparatoires scientifiques (CPGE).

Julien Piscione, Directeur Technique de la FFR nous a accueilli chaleureusement sur le site de Marcoussis et a pris le temps de présenter ce simulateur d'entraînement de mêlée à tous les joueurs et cadres du club.



Julien Piscione présente le M-Rex

Qu'est-ce que le M-REX ?



Le simulateur de mêlée M-REX

Le système M-REX a été construit sur la base d'une plateforme de Stewart (plateforme utilisée sur les simulateurs de vol pour l'entraînement au pilotage d'hélicoptères ou d'aéronefs) sur laquelle a été monté un joug d'entraînement à 3 têtes (correspondant à la première ligne de la mêlée). Chaque tête est couplée à un capteur d'effort à trois degrés de liberté. Ce sont ces capteurs qui vont permettre

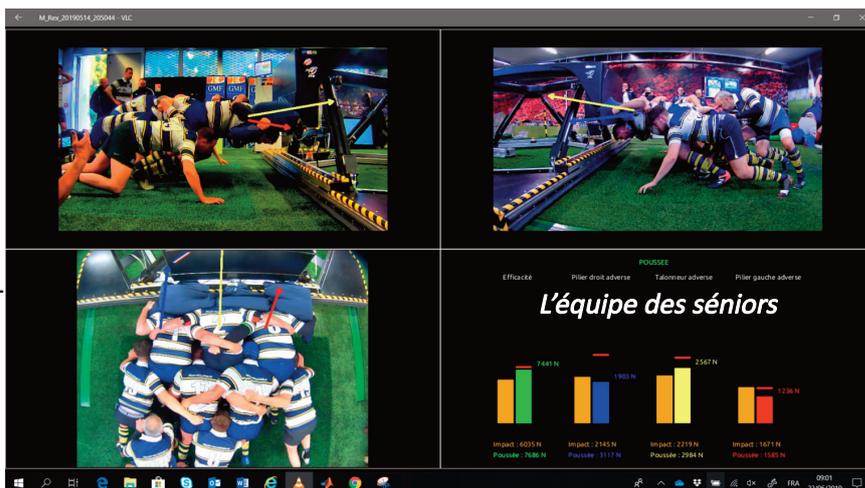
de mesurer les forces et moments du pack des avants de Vélizy.

Quels sont les bénéfices du M-REX ?

Nicolas, l'entraîneur du RCVV avec l'aide de Julien, avait programmé une séquence d'entraînement comportant une série de commandes et de déplacements de la plateforme.

Le simulateur est doté d'un ordinateur qui restitue les mesures sous forme de vidéos comprenant les directions des forces résultantes au niveau du pilier droit, du talonneur et du pilier gauche. Cela a permis à Nicolas d'étudier la réaction de son pack d'avant face à différentes situations de mêlée et de corriger l'attitude de ses joueurs, les axes de poussée et les appuis.

Pour les joueurs de Vélizy, cette expérience inoubliable leur a permis d'être plus efficaces



sur cette phase de jeu qu'est la mêlée et d'améliorer aussi leur sécurité, les blessures étant réduites grâce à un meilleur positionnement. La différence avec un joug standard statique est le répondant en face : si la « machine », simulant du pack adverse, a décidé de changer de direction, les joueurs doivent résister et conserver le ballon. Cela a permis également une meilleure

cohésion du groupe avec un seul objectif : résister ! En 1h l'équipe a progressé autant, voir plus que sur une dizaine de séances sur le joug statique existant à Vélizy.

Le dispositif a permis également aux plus jeunes, les Juniors, de s'entraîner à la mêlée en sécurité. Tous les joueurs ont été impressionnés par la machine et le réalisme des simulations.

Quelle expérience inoubliable ?

Cette expérience dans les locaux de Marcoussis a permis au club du RCVV d'être plus confiant lors des mêlées et d'être fier d'avoir pu aider et soutenir TPLine dans le développement de contenus pédagogiques. Un grand merci à la FFR et ANTEC !